**Кейс: Разработка мобильного приложения для управления финансами.**

Срок проекта: 6 месяцев.

Спонсор проекта: бизнес-ангел, имеющий опыт в разработке приложений.

Команда: 4 разработчика, 1 дизайнер.

**Реестр рисков:**

1. Нехватка квалифицированных разработчиков в команде;
2. Изменение требований со стороны Спонсора;
3. Проблемы с интеграцией с платежными системами;
4. Задержки в получении необходимых лицензий и сертификатов.

ИСР (Исходно-ситуационный анализ):

Цель проекта: разработать мобильное приложение для управления финансами, которое поможет пользователям контролировать свои расходы и доходы.

**Основные требования:**

1. Поддержка iOS и Android;
2. Возможность добавления и редактирования категорий расходов и доходов;
3. Интеграция с платежными системами;
4. Возможность создания персональных бюджетов;
5. Графическое отображение статистики расходов и доходов;
6. Защита данных пользователей.

**Классическая матрица рисков состоит из следующих столбцов:**

1. Risk (Риск) - описание потенциальной проблемы или негативного события, которое может возникнуть во время проекта.
2. Impact (Влияние) - оценка потенциального влияния риска на проект, где 1 - низкое влияние, 5 - высокое влияние.
3. Probability (Вероятность) - оценка вероятности возникновения риска, где 1 - низкая вероятность, 5 - высокая вероятность.
4. Total (Сумма) - произведение оценок влияния и вероятности (Impact x Probability).
5. How to prevent? (Как предотвратить?) - описание действий, которые могут быть предприняты для предотвращения возникновения риска.
6. How to mitigate? (Как смягчить последствия?) - описание действий, которые могут быть предприняты для смягчения последствий риска, если он все же произойдет.

**Пример заполнения матрицы:**

| **Risk** | **Impact (1-5)** | **Probability (1-5)** | **Total (SUM)** | **How to prevent?** | **How to mitigate?** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Нехватка квалифицированных разработчиков в команде | 4 | 3 | 12 | Найм дополнительных разработчиков | Перераспределение задач в команде |
| Изменение требований со стороны Спонсора | 5 | 2 | 10 | Уточнение требований до начала работы | Оценка влияния изменений на проект и корректировка плана работ |
| Проблемы с интеграцией с платежными системами | 3 | 4 | 12 | Тестирование работы с платежными системами на ранних этапах проекта | Разработка и внедрение альтернативных способов оплаты |
| Задержки в получении необходимых лицензий и сертификатов | 4 | 3 | 12 | Заказ и получение лицензий и сертификатов заранее | Использование альтернативных решений до получения необходимых документов |

| **Risk** | **Impact (1-5)** | **Probability (1-5)** | **Total (SUM)** | **How to prevent?** | **How to mitigate?** |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Insufficient number of qualified developers in team | 4 | 3 | 12 | Hiring additional developers | Reassigning tasks within the team |
| Changes in requirements from Sponsor | 5 | 2 | 10 | Clarifying requirements before starting work | Evaluating impact of changes and adjusting plan |
| Issues with integration with payment systems | 3 | 4 | 12 | Testing payment system integration early in project | Developing and implementing alternative payment methods |
| Delays in obtaining necessary licenses and certificates | 4 | 3 | 12 | Ordering and obtaining licenses and certificates in advance | Using alternative solutions until necessary documents are obtained |